



Guide till Zoom

Inledning

Zoom är ett videoströmningsprogram, liksom Google Meets. Det går att ansluta till Zoom via en webbläsare, via ett program installerat på datorn, eller som en app på Android- eller iPhonemobiler.

Mälarscouterna har skapat två Zoom-rum som är öppna hela tiden. Dessa kan utnyttjas för att hålla digitala möten. Primärt är dessa rum till för upptäcker- och äventyrarmöten, men kan utnyttjas av ledare och andra avdelningar ifall de är lediga. För att scouter eller obehöriga inte ska kunna utnyttja dessa rum utan ledares närvaro behöver man bli manuellt insläppt i rummen från någon som redan är där. I dagsläget innebär det att någon från IT-gruppen behöver vara inne i Zoom för att släppa in den första ledaren, som därefter kan släppa in resterande deltagare. Alla avdelningar som planerar att utnyttja Zoom behöver därför i förväg meddela IT-gruppen när de vill bli insläppta och vilket av de två rummen som kommer utnyttjas. Vi använder enbart dessa rum, och inte privata eller Zoom-rum kopplade till någons arbetsplats eller liknande. Hör av dig till IT-gruppen om du har några frågor.

NOTERA: IT-gruppen kommer göra den första ledaren som släpps in till *host* över mötet. Denna ledare får då privilegier som att kunna släppa in andra till mötet eller skapa breakout rooms. För att dessa privilegier ska finnas kvar bland ledarna även om den som är host råkar dropa ut ur mötet är det viktigt att alla andra ledare görs till *co-hosts*.¹

¹ Läs mer om vad de olika rollerna innebär och hur man gör andra till host/co-host i avsnittet [Roller](#).



Vi gör unga redo för livet

Mälar Scouterna

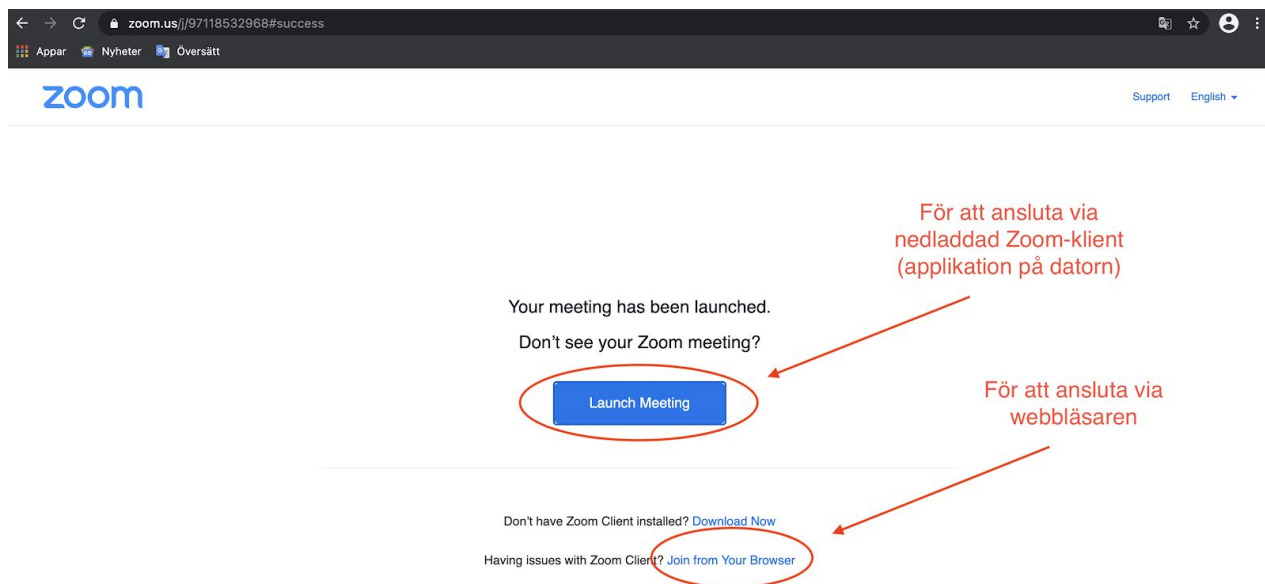
Anslut till Zoom-mötet

Anslutningsuppgifterna till de två rummen är:

- **Upptäckare:**
 - Länk: <https://zoom.us/j/97118532968>
 - Meeting ID: 97118532968
- **Äventyrare:**
 - Länk: <https://zoom.us/j/96409032279>
 - Meeting ID: 96409032279

Via dator

När du klistrat in länken till det rum du vill ansluta till i din webbläsare, kommer du att uppmanas till att installera Zoom-klienten på din dator. Du kan välja att antingen göra det, eller att ansluta via din webbläsare.



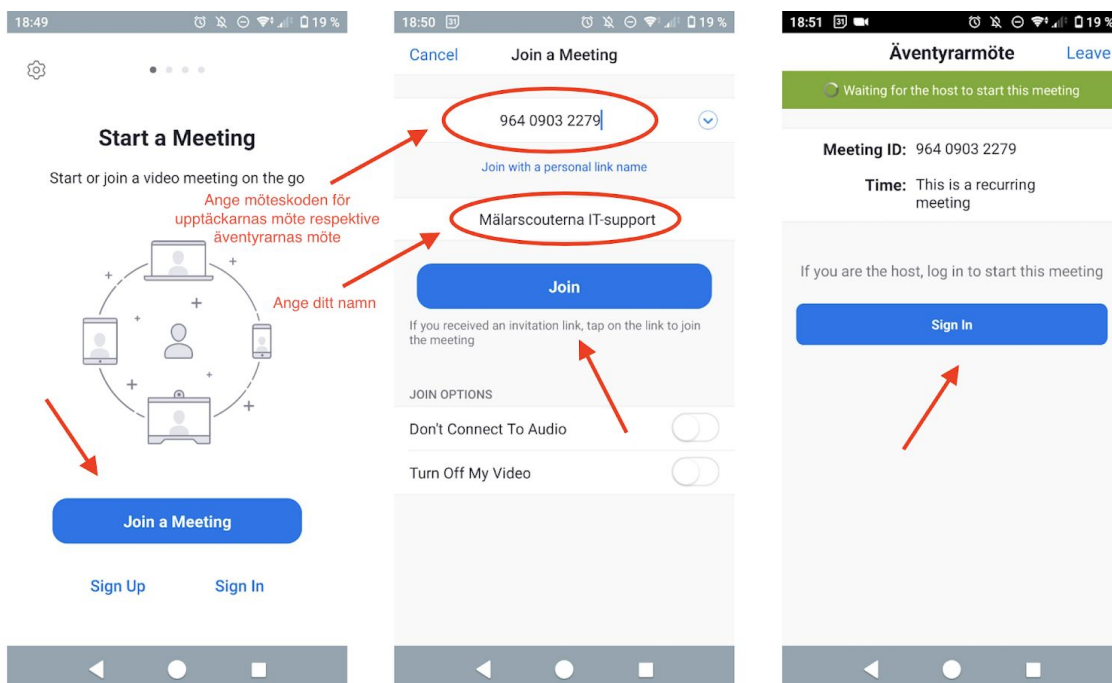


Vi gör unga redo för livet

Mälar Scouterna

Via Android eller iPhone

Installera appen *Zoom Cloud Meetings* från App Store eller Google Play. Du kan sedan antingen mata in möteskoden (*Meeting ID*) eller trycka på länken för att ansluta till Zoom-mötet.





Under mötets gång

Här följer en beskrivning av vad man kan göra under ett Zoom-möte och vem som kan göra det. Detta är baserat på de inställningar som är satta på Mälar Scouternas två Zoom-rum. Det är därför möjligt att vissa saker inte är exakt likadant som i andra Zoom-möten. Om ni är missnöjda med någon inställning är det fritt fram att skicka åsikter till IT-gruppen.

Roller

Utöver att vara deltagare i ett Zoom-möte finns det två speciella roller som deltagare kan ha, *host* (värd) och *co-host* (med-värd). Den som är host har störst kontroll på mötet. Endast en deltagare kan ha denna roll under ett möte. Ifall denna behöver lämna mötet eller inte vill ha rollen går det alltid att ge bort sin host-roll till någon annan. Om den som är host droppar ut ur mötet går host-rollen automatiskt över till en co-host. Om ingen är co-host går rollen över till ägaren av mötet (IT-gruppen).

Host och **co-hosts** kan, till skillnad från övriga deltagare:

- Stänga av deltagares mikrofon
- Byta namn på deltagare
- Skicka privata meddelanden till deltagare
- Ta emot privata meddelanden från deltagare
- Dela skärm även om någon annan delar skärm
- Släppa in deltagare från *waiting room*
- Ta bort deltagare från mötet

Host kan till skillnad från övriga deltagare:

- Avsluta mötet för alla
- Göra andra till co-host, eller host
- Skapa *polls*
- Skapa *breakout rooms* och skicka deltagare mellan rummen



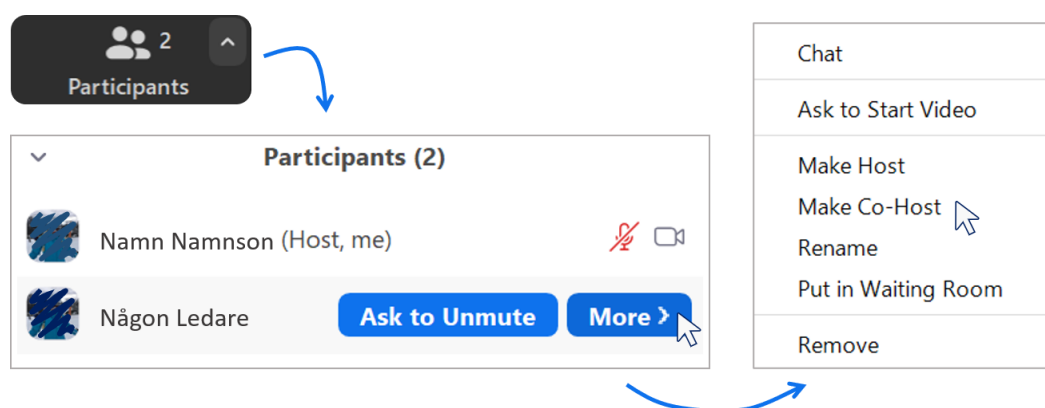
Vi gör unga redo för livet

Mälar Scouterna

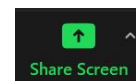
För en fullständig lista, se [här](#).

Gör någon till host/co-host

Som host kan du ge någon annan deltagare rollen som host eller co-host. Detta görs genom att öppna upp participants-listan genom att klicka på *Participants* i meny i nedre delen av skärmen. Därefter får man leta upp deltagaren i listan, föra musen över personens namn, välja alternativet *More* och till slut välja *Make Host* eller *Make Co-Host* beroende på vad man vill göra. Förslagsvis gör ni alla ledare till co-hosts.



Dela skärm och ljud



För att dela skärm klickar du på den gröna knappen längst ner i mitten. Därefter öppnas ett fönster där du får välja mellan att dela hela skärmen eller bara någon applikation. Vill du även dela ljud går det att kryssa i rutan *Share computer sound* i nedre vänstra hörnet innan du startar skärmdelningen.

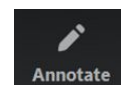
Istället för att dela en specifik applikation finns även alternativet att dela en whiteboard som ni kan rita på tillsammans. Det är även möjligt att enbart dela ljud, genom att klicka på *Advanced* uppe i mitten och därefter välja alternativet *Music or Computer Sound Only*.



Vi gör unga redo för livet

Mälarscouterna

Annotate

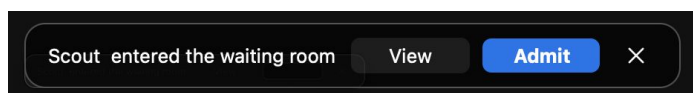


När någon delar skärm dyker alternativet *Annotate* upp i menyn för alla. Med denna funktion kan man rita på den som delars skärm. Har man valt att dela en whiteboard är det denna funktion man använder för att rita/skriva på tavlan.

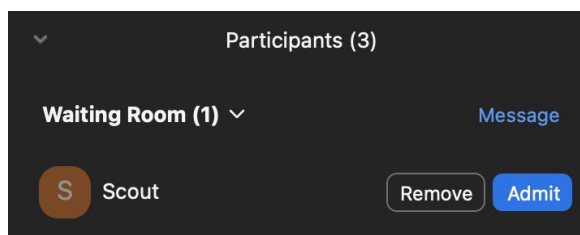
När du delar skärm kan du välja att stänga av denna funktion för andra deltagare. Detta görs genom att föra musen över *More* i menyraden och därefter välja *Disable Annotation for Others* i menyn som dyker upp.

Waiting room

Mälarscouternas Zoom-rum har ett väntrum kopplat till sig. Innan en scout eller ledare kan komma in i mötet måste de bli insläppta av en host eller co-host som redan är inne. De som försöker ansluta till mötet möts av texten "Please wait, the meeting host will let you in soon." tills de blir insläppta. Så fort någon försöker ansluta till mötet dyker en notis upp överst på skärmen, om participants-listan inte är öppen.



Det går även att se vilka som väntar på att få ansluta till mötet i participants-listan. Denna öppnar man genom att klicka på *Participants* i meny i nedre delen av skärmen. Därefter är det bara att släppa in dem.



Ibland är det lätt att missa att någon väntar på att släppas in till mötet. För att göra det svårare att missa, kan man be Zoom att ge ifrån sig ett notifikationsljud så fort någon försöker ansluta till mötet.

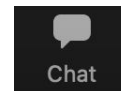


Vi gör unga redo för livet

Mälarscouterna

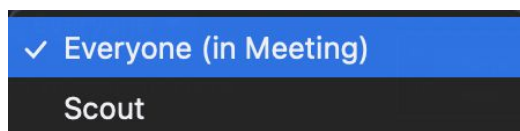
Detta görs genom att öppna participants-listan, klicka på knappen med de tre prickarna och i menyn välja *Play sound when someone joins or leaves*.

Privat chatt



Man kan skicka ett meddelande som syns för alla andra deltagare, genom att gå in i chatten, skriva in ett meddelande och skicka till *Everyone*. I chatten kan man också dela bilagor. Detta kan vara användbart för ledare som vill dela mötesuppgifter som t.ex. en pdf-fil med sina scouter.

En deltagare kan dessutom skicka individuella meddelanden till en host/co-host. Likaså kan en host/co-host skicka meddelanden till individuella deltagare. Detta görs genom att välja deltagarens namn i menyn (t.ex. *Scout* i bilden nedan).



Skapa Breakout rooms

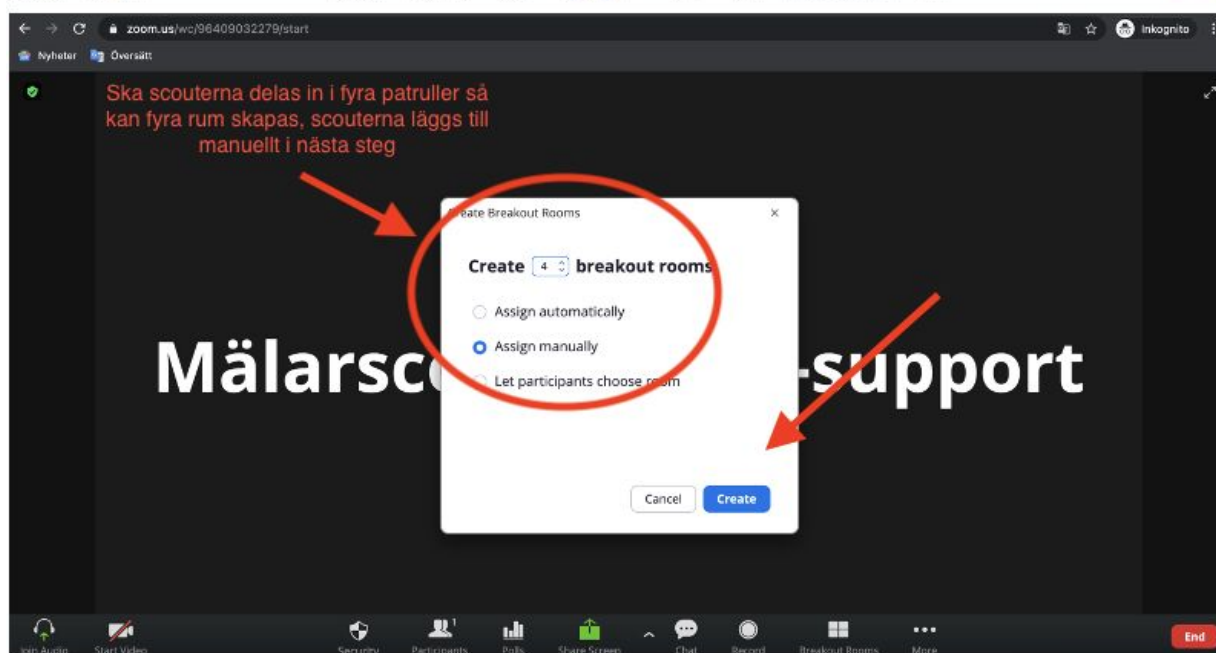
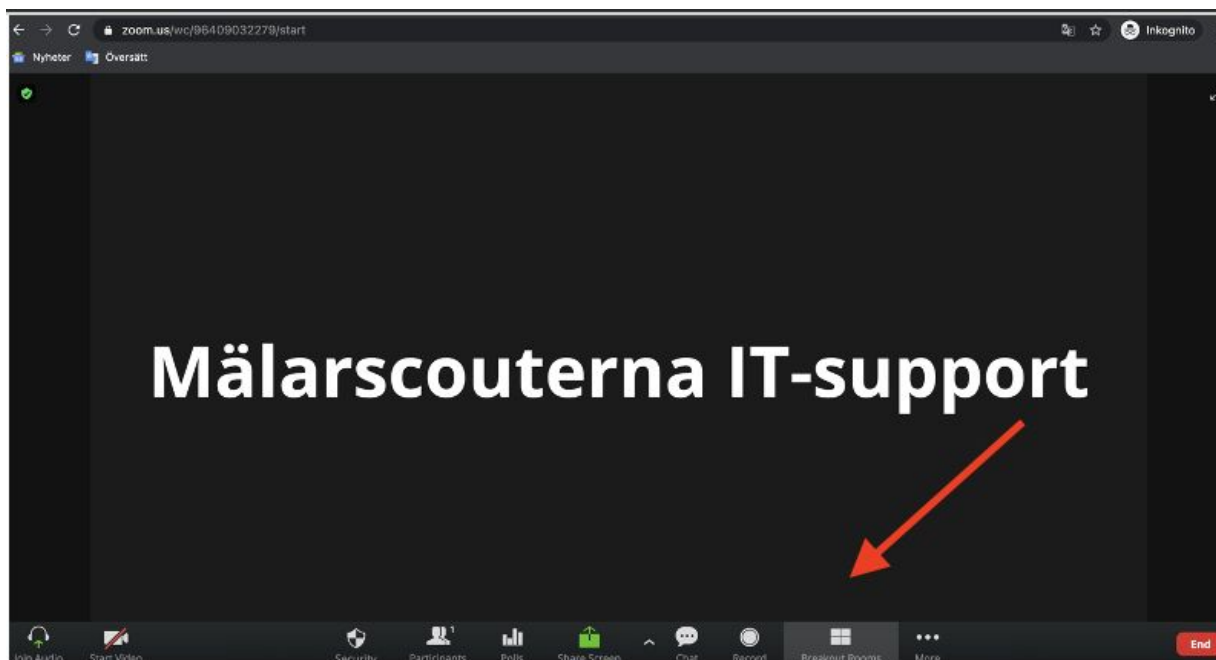


Som host har du möjlighet att dela in scouterna (och de övriga ledarna) i rum så att de kan prata enskilt. Det gör du genom att följa instruktionerna i bilderna nedan. Du har också möjlighet att själv “vandra runt” mellan rummen.



Vi gör unga redo för livet

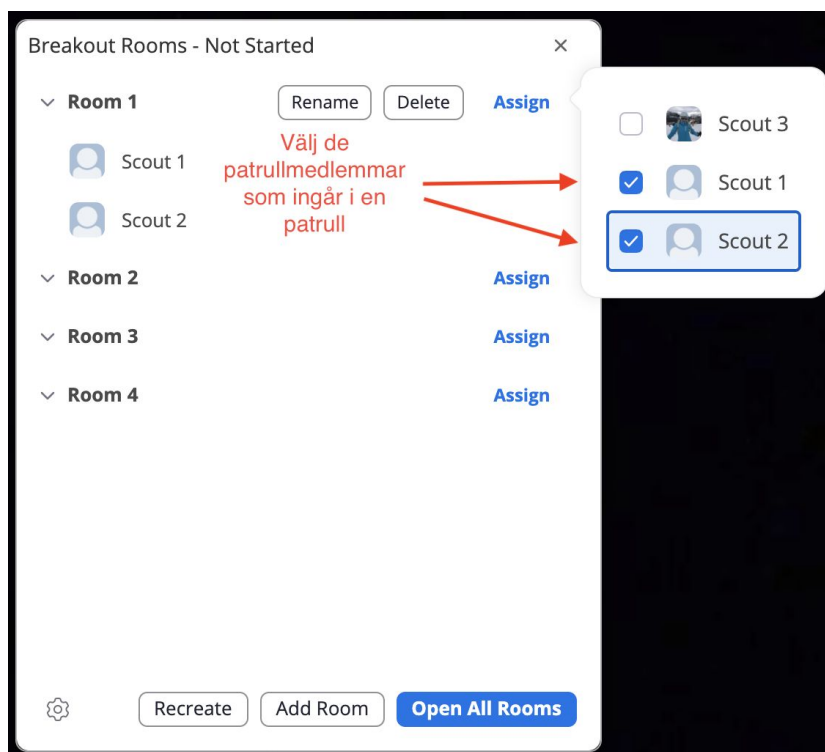
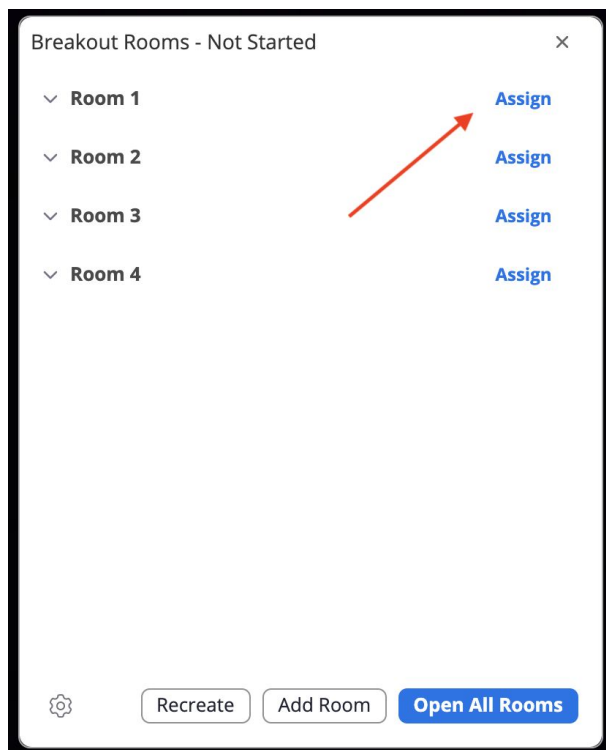
Mälar Scouterna





Vi gör unga redo för livet

Mälar Scouterna





Vi gör unga redo för livet

Mälarscouterna

Breakout Rooms - Not Started

Room 1

2

Scout 1

Scout 2

Room 2

Rename

Delete

Assign

Scout 3

Room 3

Assign

Room 4

Assign

Recreate

Add Room

Open All Rooms

Breakout Rooms - In Progress

Room 1

2

Scout 1 (Not Joined)

Scout 2 (Not Joined)

Room 2

1

Scout 3 (Not Joined)

Room 3

0

Room 4

0

Scouterna går med i respektive rum genom att acceptera inbjudan till rummen på sin egen dator

Broadcast Message to All

Close All Rooms



Vi gör unga redo för livet

Mälarscouterna

Breakout Rooms - In Progress

Room 1

Join

Scout 1 (Not Joined)

Scout 2 (Not Joined)

Room 2

1

Scout 3 (Not Joined)

Room 3

0

Room 4

0

Broadcast Message to All

Close All Rooms

Breakout Rooms - In Progress

Room 1

Joined

Mälarscouterna IT-support

Scout 1 (Not Joined)

Scout 2 (Not Joined)

Room 2

1

Scout 3 (Not Joined)

Room 3

0

Room 4

0

Broadcast Message to All

Close All Rooms